

# 令和8年度 たてわり班活動

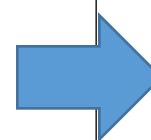
特活部

## (1) ねらい

- ・異年齢集団活動を通して、望ましい人間関係を築く。
- ・学級、学年だけでなく、たてわり班への所属感、連帯感を高める。
- ・上級生のリーダーシップ、下級生のフロアーシップの意識を向上させ、協力してよりよい学校生活を築こうとする自主的、実践的な態度を育てる。

### 【たてわりで大切にしたい姿】

- 下の学年に優しくしている。
  - ・気持ちを考える（思いやり）。
  - ・声をかける。
- 下の学年の見本になろうとしている。
- やってもらったことへの感謝（ありがとう）を伝える。
- お互いの良いところを伝える。
- 人を楽しませる。
  - ・明るく盛り上げる。
  - ・自分も楽しむ。
- 話をしっかり聞く。
  - ・反応をする。
- 自分の意見を伝える。
- 6年生（高学年）のリーダーシップ
  - ・責任感（期限を守る。きめたことをする。自分のやることをやる。）
- 自分の役割が分かる。
  - ・5，6年だけでなく、1～4年生にも自分が班での役割を自認できるといい。



### 【教育目標】

『役に立つ  
喜びを知る子』

## (2) たてわり班

班	担当	場所	班	担当	場所
1, 2班	横井	2-1	3, 4班	菊池	5-1
5, 6班	善福・三道	3-1	7, 8班	大野	音楽室
9, 10班	島田	1-1	11, 12班	永山・萱原	4-2
13, 14班	山下	4-1	15, 16班	松本	算数教室
17, 18班	川本・藤原	3-2	19, 20班	西俣	6-1
21, 22班	井上	1-2	23, 24班	川路	5-2

## (3) いいなタイムの流れ 木曜日

	<u>1 : 10 ~ 1 : 30</u>
給食	12 : 15 ~ 1 : 00
給食ワゴン片付け・計画表確認	1 : 00 ~ 1 : 05
移動	1 : 05 ~ 1 : 10
<b>活動</b>	<b>1 : 10 ~ 1 : 30</b>
5校時	1 : 35 ~ 2 : 20

### 【活動の流れ】(20分)

- ① 挨拶、めあて確認、活動の説明(2分)
- ② 活動(15分)
- ③ 振り返り、先生の話、挨拶(3分)

(4) 年間計画 (いいなタイム、リーダー会議、たてわり班会議、特活行事)

	リーダー会議 (中休み・⑥時間目) たてわり班会議 (⑤時間目)	いいなタイム 木曜 1:10~1:30	特活行事 たてわり班会議関係・他行事連携
4月	10日 (金) 中リ会 5, 6年 21日 (火) 中リ会 5, 6年 24日 (金) ⑥リ会 5, 6年 「遠足準備」 27日 (月) ⑤た会 2~6年	16日 (木) 2~6年 1遊び 23日 (木) 1~6年 2顔合わせ	20日 (月) ③1迎会
5月			5日 (金) たてわり大縄練習 12日 (火) 全校遠足 19日 (火) 遠足予備
6月	4日 (火) 中リ会 6年 26日 (金) 中リ会 6年	11日 (木) 3遊び 25日 (木) 4遊び	
7月			16日 (木) ⑥3~6年にぶっこ祭準備 17日 (金) ①~④にぶっこ祭り
8月			
9月	3日 (木) 中リ会 6年 11日 (金) ⑥リ会 5, 6年 「全校競技準備」	10日 (木) 5遊び 25日 (木) 6遊び	25日 (金) 朝 全校競技練習
10月	1日 (木) 中リ会 6年	22日 (木) 7遊び 29日 (木) 8遊び	9日 (金) 朝 全校競技練習 17日 (土) 運動会たてわり全校競技
11月	2日 (月) 中リ会 6年 20日 (金) ⑥リ会 5, 6年 「たてわりお楽しみ会準備」	12日 (木) 9遊び 19日 (木) 10遊び	(27、28日 学習発表会)
12月	2日 (水) ⑤た会 1~6年 3日 (木) 中リ会 6年	10日 (木) 11お楽しみ会準備 17日 (木) 12お楽しみ会準備	24日 (木) ①たてわりお楽しみ会
1月	12日 (火) 中リ会 5, 6年 26日 (火) 中リ会 4, 5年	14日 (木) 13遊び 28日 (木) 14遊び	15日 (金) 朝 たてわり大縄練習 23日 (土) ④たてわり大縄大会 29日 (金) 給食ありがとうプロジェクト 1~3年
2月	3日 (水) ⑤た会 1~5年 5日 (金) 中リ会 5年	12日 (金) 1~5年 15た卒準備 25日 (木) 1~5年 16た卒準備	
3月		5日 (木) 1~5年 17た卒準備	3日 (水) ③6年生を送る会 11日 (木) ①たてわり卒業式

(5) 活動場所

	いいなタイム 木曜 1:10~1:30	1~12 班	13~24 班
4月	16日(木) 2~6年1遊び	教室	
	23日(木) 1~6年2顔合わせ	教室	
5月			
6月	11日(木) 3遊び	教室	校庭
	25日(木) 4遊び	校庭	教室
7月			
8月			
9月	10日(木) 5遊び	教室(熱中症対策のため、校庭なし。)	
	25日(木) 6遊び		
10月	22日(木) 7遊び	教室	校庭
	29日(木) 8遊び	校庭	教室
11月	12日(木) 9遊び	教室	校庭
	19日(木) 10遊び	校庭	教室
12月	10日(木) 11お楽しみ会準備	教室	
	17日(木) 12お楽しみ会準備		
1月	14日(木) 13遊び	教室	校庭
	28日(木) 14遊び	校庭	教室
2月	12日(金) 1~5年15 たてわり卒業式準備	教室	
	25日(木) 1~5年16 たてわり卒業式準備		
3月	4日(木) 1~5年17 たてわり卒業式準備		

(6) 活動例

活動内容	回数(計17回)	例
校庭遊び	4回	おにごっこ、ドッジボール、だるまさんの一日、セッチ など
教室遊び	8回	何でもバスケット、イス取りゲーム、イス取らないゲーム、リーダー当てゲーム、バクダンゲーム、伝言ゲーム など
たてわりアート	0回	絵顔(教室で木に絵を描く。)R8は実施しない。
たてわりお楽しみ会	2回	たてわり班会議で決めたことを準備する。
たてわり卒業式	3回	たてわり班会議で決めたことを準備する。

(7) 確認

- ・リーダー会議…全体指導は西俣。先生方はできる限り参加して、6年生への指導。
- ・たてわりファイル・たてわり計画カード指導…6年。各担当。
- ・たてわりファイルは、6年児童が各自持っている。
- ・たてわり計画カードは、6年教室と職員室(西俣)にある。
- ・1年生の担任が、14日(火)までに「R8年度 たてわり班 名簿」に児童を振り分ける。
- ・いいなタイムが隔週になった。そのため、班の姿を担当が把握して、成長を伝えていくことが大切。

(例「前回、班は〇〇だった。」→「今回、班は〇〇がよくなった。」)

伝え方は、「振り返りでの先生の話」「たてわり班ファイルへのコメント」「個別の声かけ」「掲示物」など。

(8) たてわり班集合場所

# たてわり班 はん 集合場所 しゅうごうばしょ

