

令和7年度 たてわり班活動

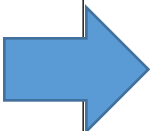
特活部

(1) ねらい

- ・異年齢集団活動を通して、望ましい人間関係を築く。
- ・学級、学年だけでなく、たてわり班への所属感、連帯感を高める。
- ・上級生のリーダーシップ、下級生のフロアーシップの意識を向上させ、協力してよりよい学校生活を築こうとする自主的、実践的な態度を育てる。

【たてわりで大切にしたい姿】

- 下の学年に優しくしている。
 - ・気持ちを考える（思いやり）。
 - ・声をかける。
- 下の学年の見本になろうとしている。
- やってもらったことへの感謝（ありがとう）を伝える。
- お互いの良いところを伝える。
- 人を楽しませる。
 - ・明るく盛り上げる。
 - ・自分も楽しむ。
- 話をしっかり聞く。
 - ・反応をする。
- 自分の意見を伝える。
- 6年生（高学年）のリーダーシップ
 - ・責任感（期限を守る。きめたことをする。自分のやることをやる。）
- 自分の役割が分かる。
 - ・5，6年だけでなく、1～4年生にも自分が班での役割を自認できるといい。



【教育目標】

『役に立つ
喜びを知る子』

(2) 縦割り班

班	担当	場所	班	担当	場所
1，2班		4－2	3，4班		3－1
5，6班		6－2	7，8班		音楽室
9，10班		5－2	11，12班		2－2
13，14班		3－2	15，16班		算数教室
17，18班		4－1	19，20班		5－1
21，22班		2－1	23，24班		6－1

(3) いいなタイムの流れ 木曜日1：10～1：30（令和7年度から）

給食 12：15～1：00
片付け・移動・計画表確認 1：00～1：10

活動

 1：10～1：30
5校時 1：35～2：20

【活動の流れ】（20分）

- ① 挨拶、めあて確認、活動の説明（2分）
- ② 活動（15分）
- ③ 振り返り、先生の話、挨拶（3分）

(4) 年間計画 (いいなタイム、リーダー会議、たてわり班会議、特活行事)

	いいなタイム 木曜 1:10～1:30	リーダー会議(中休み・⑥時間目) たてわり班会議 (⑤時間目)	特活行事 たてわり班会議関係・他行事連携
4月	17日(木) 2～6年1遊び	10日(木) 中リ会 5, 6年 18日(金) 中リ会 5, 6年 23日(水) ⑤た会 2～6年 25日(金) ⑥リ会 5, 6年 「遠足準備」	11日(金) 朝たてわり並び2～6年 21日(月) ③1迎会 24日(木) 朝+1/3たてわり顔合わせ1～6年 25日(金) 朝 たてわり大縄練習
5月	1日(木) 1～6年2遊び		2日(金) 全校遠足 13日(火) 遠足予備
6月	12日(木) 3遊び 26日(木) 4遊び	3日(火) 中リ会 6年 27日(金) 中リ会 6年	
7月	3日(木) 5遊び 17日(木) 6遊び		10日(金) ⑥3～6年にぶっこ祭準備 11日(金) ①～④にぶっこ祭り
8月			
9月	11日(木) 7遊び 25日(木) 8遊び	1日(月) 中リ会 6年 12日(金) ⑥リ会 5, 6年 「全校競技準備」 30日(火) 中リ会 6年	26日(金) 朝 全校競技練習
10月	9日(木) 9遊び 30日(木) 10遊び		10日(金) 朝 全校競技練習 25日(土) 運動会たてわり全校競技
11月	13日(木) 11たてわりアート 20日(木) 12たてわりアート	4日(火) 中リ会 6年 21日(金) ⑥リ会 5, 6年 「たてわりお楽しみ会準備」	28日(金) 展覧会たてわり造形遊び 29日(土) 展覧会
12月	11日(木) 13遊び 18日(木) 14遊び	3日(水) ⑤た会 1～6年 4日(木) 中リ会 6年	24日(水) ①たてわりお楽しみ会
1月	15日(木) 15遊び 29日(木) 16遊び	13日(火) 中リ会 5, 6年 27日(火) 中リ会 4, 5年	16日(金) 朝 たてわり大縄練習 23日(金) 朝 たてわり大縄練習 24日(土) ④たてわり大縄大会 29日(木) 給食ありがとうプロジェクト1～3年
2月	12日(木) 1～5年17 26日(木) 1～5年18	4日(水) ⑤た会 1～5年 6日(金) 中リ会 5年	27日(金) ③6年生を送る会
3月	5日(木) 1～5年19		12日(木) ①たてわり卒業式

(5) 活動場所

	いいなタイム 木曜 1:10～1:30	1～12 班	13～24 班
4 月	17 日 (木) 2～6 年 1 遊び	校庭	教室
5 月	1 日 (木) 1～6 年 2 遊び	教室	校庭
6 月	12 日 (木) 3 遊び	校庭	教室
	26 日 (木) 4 遊び	教室	校庭
7 月	3 日 (木) 5 遊び	教室 (熱中症対策のため、校庭なし。)	
	17 日 (木) 6 遊び		
8 月			
9 月	11 日 (木) 7 遊び	教室 (熱中症対策のため、校庭なし。)	
	25 日 (木) 8 遊び		
10 月	9 日 (木) 9 遊び	校庭	教室
	30 日 (木) 10 遊び	教室	校庭
11 月	13 日 (木) 11 たてわりアート	教室	
	20 日 (木) 12 たてわりアート		
12 月	11 日 (木) 13 お楽しみ会準備	教室	
	18 日 (木) 14 お楽しみ会準備		
1 月	15 日 (木) 15 遊び	校庭	教室
	29 日 (木) 16 遊び	教室	校庭
2 月	12 日 (木) 1～5 年 17 たてわり卒業式準備	教室	
	26 日 (木) 1～5 年 18 たてわり卒業式準備		
3 月	5 日 (木) 1～5 年 19 たてわり卒業式準備		

(6) 活動例

活動内容	回数 (計 19 回)	例
校庭遊び	4 回	おにごっこ、ドッジボール、だるまさんの一日、セッチ など
教室遊び	8 回	何でもバスケット、イス取りゲーム、イス取らないゲーム、リーダー当てゲーム、バクダンゲーム、伝言ゲーム など
たてわりアート	2 回	絵顔 (教室で木に絵を描く。)
たてわりお楽しみ会	2 回	たてわり班会議で決めたことを準備する。
たてわり卒業式	3 回	たてわり班会議で決めたことを準備する。

(7) 確認

- ・リーダー会議…全体指導は川路。先生方はできる限り参加して、6 年生への指導。
- ・たてわりファイル・たてわり計画カード指導…6 年。各担当。
- ・たてわりファイルは、6 年児童が各自持っている。
- ・たてわり計画カードは、6 年教室と職員室 (川路) にある。
- ・1 年生の担任が、22 日 (火) までに「R7 年度 たてわり班 名簿」に児童を振り分ける。
- ・いいなタイムが隔週になった。そのため、班の姿を担当が把握して、成長を伝えていくことが大切。

(例「前回、班は〇〇だった。」→「今回、班は〇〇がよかった。」)

伝え方は、「振り返りでの先生の話」「たてわり班ファイルへのコメント」「個別の声かけ」「掲示物」など。

(8) たてわり班集合場所

たてわり班^{はん} 集^{しゅう}合^{ごう}場^ば所^{しょ}

